**PONTIFÍCIA UNIVERSIDADE CATÓLICA DE MINAS GERAIS**NÚCLEO DE EDUCAÇÃO A DISTÂNCIA

Pós-graduação *Lato Sensu* em Desenvolvimento Web Full Stack

**Fernando Lencio Porfirio**

**TÍTULO DO PROJETO APLICATIVO (EM MAIÚSCULAS)**

Belo Horizonte

2022

**SUMÁRIO**

[1. Apresentação 3](#_Toc74532087)

[1.1. Contexto 3](#_Toc74532088)

[1.1. Público alvo 3](#_Toc74532089)

[1.2. Requisitos 3](#_Toc74532090)

[2. Modelagem 3](#_Toc74532091)

[2.1. Diagrama de casos de uso 3](#_Toc74532092)

[2.2. Atores 4](#_Toc74532093)

[2.3. Detalhamento dos casos de uso 4](#_Toc74532094)

[2.4. Projeto de Interface 4](#_Toc74532095)

[2.5. Diagrama de classes 4](#_Toc74532096)

[3. Projeto 4](#_Toc74532097)

[3.1. Arquitetura de *software* 4](#_Toc74532098)

[3.2. Arquitetura da informação 5](#_Toc74532099)

[4. Testes 5](#_Toc74532100)

[5. URLs 5](#_Toc74532101)

[5.1. Aplicação web 5](#_Toc74532102)

[5.2. Repositório código-fonte 5](#_Toc74532103)

[5.3. Vídeo de apresentação do trabalho 5](#_Toc74532104)

[REFERÊNCIAS 7](#_Toc74532105)

# 1. Apresentação

## 1.1. Contexto

LEAN CANVAS LEAN CANVAS

LEAN CANVAS

LEAN CANVAS

LEAN CANVAS

LEAN CANVAS

LEAN CANVAS

LEAN CANVAS

LEAN CANVAS

## 1.1. Público alvo

Professores, público com titulações acadêmicas, alto conhecimento técnico, aptidão tecnológica satisfatória, fortes relações hierárquicas e características de liderança.

## 1.2. Requisitos

Requisitos funcionais

* A aplicação deve permitir os professore se auto cadastrarem.
* A aplicação deve permitir professor cadastrar e gerencias os alunos, aulas e diário de classe
* O sistema deve permitir o gestor consultar os alunos cadastrados.
* O sistema deve permitir que os usuários recuperarem suas senhas.

Requisito não funcionais

* A base de dados deve ser MySql.
* O sistema deve ser hospedado em um servir na nuvem.
* O layout deve ser responsivo.
* O sistema deve ser acessado por qualquer dispositivo que navegue pela internet, tanto quando computadores, tablets ou smartphones.

# 2. Modelagem

## 2.1. Diagrama de casos de uso

Diagrama

Descrição gerada automaticamente

## 2.2. Atores

Professor é um usuário administrativo do sistema, responsáveis por cadastros, e analise dos registros.

## 2.3. Detalhamento dos casos de uso

UC01 - Login

1. Atores
   1. Professor.
2. Fluxo de eventos
   1. Fluxo básico
      1. O caso de uso começa quando o autor acessa a aplicação e não está autenticado.
      2. A aplicação exibe uma tela inicial com os campos necessários para a autenticação.
      3. O autor informa o e-mail (FA-01).
      4. O autor informa a senha.
      5. O autor confirma os dados.
      6. A aplicação autêntica o autor. (FE-01)
   2. Fluxos alternativos  
      FA-01 – O autor esqueceu a senha.
3. Após digitar o e-mail o autor clica no botão ‘esqueceu a senha?’.
4. A aplicação envia um e-mail para alterar a senha.
5. O autor abre o e-mail e segue o processo de redefinição de senha.
6. O fluxo principal é reiniciado.
   1. Fluxos de exceção  
      FE-01 – Informações incorretas de autenticação
7. A aplicação exibe uma mensagem (MSG-01).
8. O fluxo principal é reiniciado.
9. Pré-condições
   1. O autor precisa estar conectado na internet.
   2. O autor precisa estar cadastrado no sistema.
10. Pós-condições
    1. É librado as demais telas do sistema.
11. Mensagens   
    MSG-01 – E-mail ou senha incorretos.
12. Regras de negócio  
    RN-01
13. Descrição: Formato de e-mail valido.
14. Obrigatoriedade: Sim.
15. Passo do fluxo FB-3.

RN-02

* + 1. Descrição: Formato de e-mail valido.
    2. Obrigatoriedade: Sim.
    3. Passo do fluxo FB-4.

UC02 – Cadastrar Aluno

1. Atores
   1. Professor.
2. Fluxo de eventos
   1. Fluxo básico
      1. O caso inicia quando o autor acessa a tela de cadastro de aluno.
      2. O autor clica no botão “Novo Aluno”.
      3. A aplicação exibe a tela de cadastro de aluno
      4. O autor informar os dados do aluno.
      5. O autor confirma os dados do aluno.
      6. Fim do caso
   2. Fluxos alternativos  
      FA-01 – O autor decide cancelar a operação.
3. A partir do passo 3 o autor ter a necessidade de cancelar a operação.
4. O autor clica no botão “Cancelar”.
5. A aplicação retorna para o passo 1 do fluxo básico.
   1. Fluxos de exceção  
      FE-01 – Campos obrigatórios não preenchidos.
6. A aplicação exibe uma mensagem (MSG-01).
7. A aplicação retorna para o fluxo básico 4.
8. Pré-condições
   1. O autor precisa estar conectado na internet.
   2. O autor precisa estar autenticado no sistema.
9. Pós-condições
   1. A aplicação insere o registro do novo aluno na base de dados.
10. Mensagens   
    MSG-01 – O Sistema exibe uma mensagem de erro dizendo que "campos obrigatórios não foram preenchidos.
11. Regras de negócio  
    RN-01
12. Descrição:

UC03 – Cadastrar Aulas

1. Atores
   1. Professor.
2. Fluxo de eventos
   1. Fluxo básico
      1. O caso inicia quando o autor acessa a tela de cadastro de aula.
      2. O autor clica no botão “Nova Aula”.
      3. A aplicação exibe a tela de cadastro de aula
      4. O autor busca um aluno.
      5. O autor seleciona os dias da semana.
      6. O autor informa o período de início e término das aulas.
      7. O autor informa os horários das aulas.
      8. O autor confirma os ados da aula.
      9. Fim do caso
   2. Fluxos alternativos  
      FA-01 – O autor decide cancelar a operação.
3. A partir do passo 3 o autor ter a necessidade de cancelar a operação.
4. O autor clica no botão “Cancelar”.
5. A aplicação retorna para o passo 1 do fluxo básico.
   1. Fluxos de exceção  
      FE-01 – Campos obrigatórios não preenchidos.
6. A aplicação exibe uma mensagem (MSG-01).
7. A aplicação retorna para o fluxo básico 4.
8. Pré-condições
   1. O autor precisa estar conectado na internet.
   2. O autor precisa estar autenticado no sistema.
9. Pós-condições
   1. A aplicação insere o registro da aula na base de dados.
10. Mensagens   
    MSG-01 – O Sistema exibe uma mensagem de erro dizendo que "campos obrigatórios não foram preenchidos.
11. Regras de negócio  
    RN-01

UC04 – Cadastrar Diário de aula

1. Atores
   1. Professor.
2. Fluxo de eventos
   1. Fluxo básico
      1. O caso inicia quando o autor acessa a tela de cadastro de diário.
      2. O autor clica no botão “Adicionar”.
      3. A aplicação solicita uma data.
      4. O autor informar uma data.
      5. A aplicação lista todas as aulas daquela data.
      6. O autor seleciona uma aula.
      7. O autor informa uma descrição para o diário.
      8. O autor confirma os dados.
      9. Fim do caso
   2. Fluxos alternativos  
      FA-01 – O autor decide cancelar a operação.
3. A partir do passo 3 o autor ter a necessidade de cancelar a operação.
4. O autor clica no botão “Cancelar”.
5. A aplicação retorna para o passo 1 do fluxo básico.
   1. Fluxos de exceção  
      FE-01 – Campos obrigatórios não preenchidos.
6. A aplicação exibe uma mensagem (MSG-01).
7. A aplicação retorna para o fluxo básico 4.
8. Pré-condições
   1. O autor precisa estar conectado na internet.
   2. O autor precisa estar autenticado no sistema.
9. Pós-condições
   1. A aplicação insere o registro do diário na base de dados.
10. Mensagens   
    MSG-01 – O Sistema exibe uma mensagem de erro dizendo que "campos obrigatórios não foram preenchidos.
11. Regras de negócio  
    RN-01

UC05 – Cadastrar Avalição

1. Atores
   1. Professor.
2. Fluxo de eventos
   1. Fluxo básico
      1. O caso inicia quando o autor acessa a tela de cadastro de avalição.
      2. O autor clica no botão “Nova avaliação”.
      3. O autor busca e seleciona um aluno.
      4. O autor preenche todos os dados da avaliação.
      5. O autor confirma os dados.
      6. Fim do caso
   2. Fluxos alternativos  
      FA-01 – O autor decide cancelar a operação.
3. A partir do passo 2 o autor ter a necessidade de cancelar a operação.
4. O autor clica no botão “Cancelar”.
5. A aplicação retorna para o passo 1 do fluxo básico.
   1. Fluxos de exceção  
      FE-01 – Campos obrigatórios não preenchidos.
6. A aplicação exibe uma mensagem (MSG-01).
7. A aplicação retorna para o fluxo básico 1.
8. Pré-condições
   1. O autor precisa estar conectado na internet.
   2. O autor precisa estar autenticado no sistema.
9. Pós-condições
   1. A aplicação insere o registro da avalição do aluno na base de dados.
10. Mensagens   
    MSG-01 – O Sistema exibe uma mensagem de erro dizendo que "campos obrigatórios não foram preenchidos.

Regras de negócio  
RN-01

## 2.4. Projeto de Interface

~~Apresente o fluxo do usuário no sistema e o layout das interfaces, incluindo uma descrição dos campos e comandos em cada uma delas. Como forma de layout, use um wireframes ou as interfaces já implementadas.~~

~~Se necessário, use um diagrama de estados para representar o comportamento de uma interface ou fluxo de um processo associado à funcionalidade em questão.~~

Interface gráfica do usuário, Aplicativo

Descrição gerada automaticamente

Figura uc01

Uma imagem contendo Gráfico de barras

Descrição gerada automaticamente

Figura uc02

Interface gráfica do usuário, Aplicativo

Descrição gerada automaticamente

Figura uc03

Uma imagem contendo Gráfico de barras

Descrição gerada automaticamente

Figura uc04

## 2.5. Diagrama de classes

Apresente o diagrama de classes da aplicação web, descrevendo, sucintamente, as classes e as relações entre elas.

# 3. Projeto

## 3.1. Arquitetura de *software*

Descreva o padrão arquitetural que sua aplicação adotará (cliente-servidor, MVC, P2P, etc.), justificando a escolha de cada opção tecnológica.

~~Apresente diagramas que retratem a arquitetura da solução (recomenda-se o~~ [~~modelo C4~~](https://c4model.com/)~~) com os componentes planejados para a sua aplicação Web, tanto aqueles que serão executados do lado do cliente quanto do lado do servidor e como será a relação entre eles.~~

Diagrama

Descrição gerada automaticamente

Figura C4 - MODEL

## 3.2. Arquitetura da informação

Descreva como a informação estará organizada na aplicação – hierarquias, categorias, rótulos (palavras-chave), etc.

Descreva também como será a navegação pelo espaço de navegação, os mecanismos de busca e de recuperação de informações. Opcionalmente inclua um diagrama hierárquico que mostre como as funcionalidades estão distribuídas pelo sistema.

# 4. Testes

Apresente os planos de testes (testes de software, testes heurísticos ou testes de usabilidade) além dos registros de testes realizados em sua aplicação Web.

# 5. URLs

## 5.1. Aplicação web

Apresente o endereço em que sua aplicação web está hospedada, além de quaisquer orientações e restrições (ex.: senha) para usá-la.

## 5.2. Repositório código-fonte

Inclua o código da sua aplicação web em um repositório e indique a URL. A inclusão desse código servirá como base para garantir a autenticidade dos trabalhos.

## 5.3. Vídeo de apresentação do trabalho

Inclua o link para o vídeo com a apresentação da sua aplicação. Seu vídeo deve ter duração máxima de 5 minutos e deve apresentar de forma sucinta o seu projeto. Concentre-se principalmente na apresentação da sua aplicação, mostrando o funcionamento de cada um dos requisitos solicitados na proposta escolhida por você.

O software OBS Studio é uma boa sugestão de software para gravação de screencast.

# REFERÊNCIAS

Como um projeto de aplicativo não requer revisão bibliográfica, a inclusão das referências não é obrigatória. No entanto, caso você deseje incluir referências relacionadas às tecnologias ou às metodologias que foram usadas no seu trabalho, relacione-as de acordo com o modelo a seguir.

SOBRENOME DO AUTOR, Nome do autor. **Título do livro ou artigo.** Cidade: Editora, ano.

SOBRENOME DO AUTOR, Nome do autor. **Título do livro ou artigo.** Cidade: Editora, ano.

SOBRENOME DO AUTOR, Nome do autor. **Título do livro ou artigo.** Cidade: Editora, ano.

SOBRENOME DO AUTOR, Nome do autor. **Título do livro ou artigo.** Cidade: Editora, ano.

SOBRENOME DO AUTOR, Nome do autor. **Título do livro ou artigo.** Cidade: Editora, ano.

SOBRENOME DO AUTOR, Nome do autor. **Título do livro ou artigo.** Cidade: Editora, ano.